**Co dělá dobrý příběh, v Scratch?**  
**Struktura**  
Začátek: Zavést své postavy a vaše nastavení.  
  
Střední: Rozvíjet příběh tak, že vede až na vzrušující vyvrcholení.  
  
Ukončení: usnesení, nebo šťastný konec, s morální.  
  
  
V Scratch, můžete umístit větu vyprávění v dolní části každé stránky "".  
 **Nastavení**  
V Scratch, nemáte skutečně nutné popsat nastavení, ale můžete vytvořit svůj vlastní "pozadí", proti kterému svůj příběh bude vyvíjet. Použijte kreslit nebo malovat.  
  
**Postavy**  
  
Znaky: V Scratch, nemusíte popisovat své postavy, ale můžete ukázat své myšlenky a emoce dvěma způsoby:  
  
• Komiksové bubliny  
• Myšlenkové bubliny (nemusí myslet, co říkají ....)  
Můžete použít nebo upravit skřítky od nuly, nebo z internetu, ale můžete si také vytvořit své vlastní. Bavte animaci vaše postavy! (Říká se jim "Kostýmy".)  
  
  
**Hudební soubory**  
Můžete přidat hudební soubory přidat atmosféru vašeho příběhu. Můžete použít soubory od nuly, nebo z internetu, ale můžete si také vytvořit svůj vlastní hudbu, pomocí svého školy hudební software.  
  
**Hlasové přenosy**  
  
Můžete použít mikrofon přidat konverzace mluví postavy ve vašem příběhu.